



TerraMosana, l'évolution de notre territoire racontée en 3D

Pierre Hallot
ULiège – Art, Archéologie, Patrimoine
Muriel Van Ruymbeke, Roland Billen
ULiège - Géomatique



**TERRA
MOSANA**

23 avril 2019
MuseoHub, St Omer

Interreg
Euregio Meuse-Rhin
Fonds Européen de Développement Régional





L'Euregio Meuse-Rhin est divisé en plusieurs pays et régions



Mais cette région a des histoires communes à raconter... Nous l'appellerons Terra Mosana - Maasland.

Impacts du projet :

Utiliser le traitement numérique pour mettre en valeur nos histoires communes.

Développement d'une plateforme intégrée du patrimoine culturel rassemblant les copies numériques de tous les sites archéologiques et bâtis d'intérêt patrimonial en un seul lieu virtuel, une sorte de territoire mythique de l'Euregio Meuse-Rhin : Terra Mosana



Impacts du projet :

Renforcer le sentiment d'appartenance à l'Euregio Meuse-Rhin

Le territoire de l'Euregio Meuse Rhin partage un long passé sans frontière – ou sans les frontières actuelles

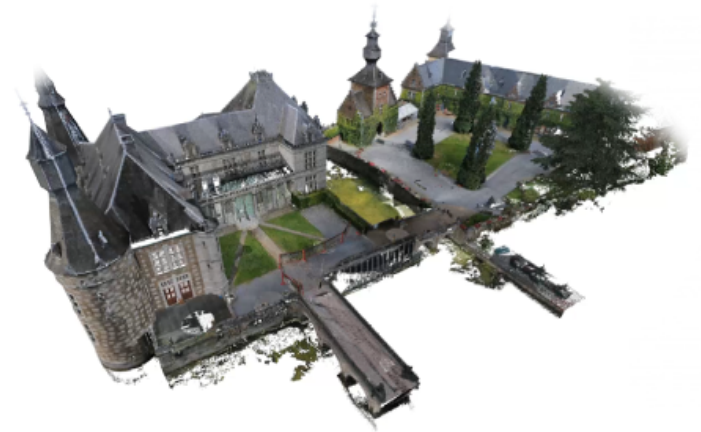
Exploitation de la proximité des différents sites pour conduire les publics à davantage franchir les frontières actuelles



Impacts du projet : Renforcer l'attractivité culturelle de l'Euregio Meuse-Rhin

Proposer des expériences inédites

Proposer des visions multiples d'un même événement





We draw the past

Principaux résultats attendus pour 2020

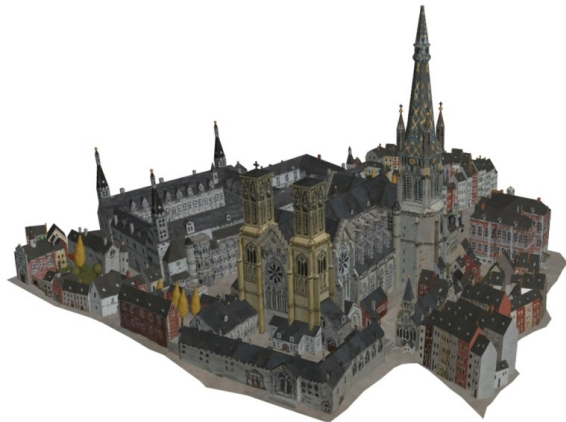
- Exposition commune à présenter dans les villes partenaires
- Un film qui retrace l'évolution historique de l'Euregio Meuse-Rhin.

Principaux résultats attendus pour 2020-2021

- Expériences de réalité virtuelle et de réalité augmentée à des endroits spécifiques

Réalisations :

- Expériences de réalité virtuelle et de réalité augmentée à des endroits spécifiques



Liège - AWAP

Présentation en RA des
phases de construction de
la Cathédrale St Lambert

Réalisations :

- Expériences de réalité virtuelle et de réalité augmentée à des endroits spécifiques



Liège

Visualisation de l'évolution de paysage urbain à travers différentes époques.

Réalisations :

- Expériences de réalité virtuelle et de réalité augmentée à des endroits spécifiques



Tongeren

Visualisation des phases de construction de la basilique Notre Dame

Réalisations :

- Expériences de réalité virtuelle et de réalité augmentée à des endroits spécifiques



Maastricht

Représentation VR des fortifications de la ville et le siège des armées de Louis XIV

Réalisations :

- Expériences de réalité virtuelle et de réalité augmentée à des endroits spécifiques



Aachen

Applications de RV et RA
sur le Dôme et son
environnement

Réalisations :

- Expériences de réalité virtuelle et de réalité augmentée à des endroits spécifiques



Beringen

Expérience multi-
sensorielle d'immersion
dans une mine

Réalisations :

- Expériences de réalité virtuelle et de réalité augmentée à des endroits spécifiques



Leopoldsburg

Découverte du patrimoine matériel et immatériel associé à la campagne de libération de 1944-1945

Enjeux :

- Prise en compte des aspects historiques, sociologiques, légaux, économiques et techniques.
- Un partenariat multiple et ouvert qui assurera la pérennité du projet.
- 06/2018 -> 05/2021 et au-delà ...
- A long terme : plateforme intégrée du patrimoine culturel rassemblant les copies numériques de tous les sites archéologiques et bâtis d'intérêt patrimonial en un seul lieu : Terra Mosana





Partenaires financés:

Université de Liège

Ville Liège

Gemeente Maastricht

Stad Tongeren

Stadt Aachen

Agence Wallonne du Patrimoine

MACCH

RWTH

KULeuven

Zitadelle Jülich

Provincie Limburg

Gemeente Leopoldsburg



provincie limburg



Rheinland Pfalz

Pierre Hallot – Roland Billen
ULiège

Interreg
Euregio Meuse-Rhin
Fonds Européen de Développement Régional

